

花蓮縣海星高級中學辦理112-7遊戲培養運算思維課程建置

程式好好玩體驗活動實施計畫

一、 依據：「國教署 112 學年度高級中等學校適性學，社區教育資源均質化實施方案計畫」辦理

二、 目的：

1. 培養學生之運算及創意思維能力。
2. 以遊戲、實體操作，提高學生之學習程式語言的動機。
3. 透過整體活動，讓學生學習解決問題的方法，訓練嚴密的邏輯來提高學生的能力。

三、 辦理單位：

主辦單位：花蓮縣海星高級中學。

主辦處室：教務處

承辦科系：資訊應用學程

四、 參加對象：

1. 花蓮縣市公私立國中、高中學生 20 人為限。
2. 錄取名單將在 113 年 3 月 14 日於海星中學網頁佈告欄公布。
3. 全程參與者將發給 6 小時的研習證明。

五、 辦理日期及時間：113 年 3 月 23 日(六) 09:00~16:00。

六、 活動地點：本校禮堂、電腦教室E。

七、 課程內容及流程：

113 / 3 / 23 (六)			
時間	課程內容/地點	授課老師/負責人	備註
09:00~09:10	學員報到/聲遠館	實習組	聲遠館
09:10~09:30	相見歡(探索課程介紹)/聲遠館	校長/實習組	聲遠館
09:30~10:45	小遊戲設計介紹 app invento 簡介與環境認識	吳建興老師	電腦E教室
10:45 ~ 12:00	app inventor 遊戲介面設計	吳建興老師	電腦E教室

12:00~13:00	用餐	實習組	聲遠館
13:00 ~ 14:15	app inventor 程式設計(一)	吳建興老師	電腦E教室
14:15 ~ 15:30	app inventor 程式設計(二) app inventor 作品試玩	吳建興老師	電腦E教室
15:30~16:00	回饋、討論 結訓典禮	教務主任/ 實習組	聲遠館
16:00~	賦歸	實習組	

八、報名方式：請以下列方式報名

1. 採網路報名。

請於 **113 年 3 月 13 日(星期三) 12:00 前**，逕輸入以下網址

<https://goo.gl/forms/HGR6VUTHwyXYRSp2> 或於海星中學首頁

<http://www.smhs.hlc.edu.tw/> 查詢相關資訊並完成線上報名。

2. 錄取方式依**完成網路報名順序**依序錄取(完成線上報名不代表立即錄取)，以 20 人為限，額滿為止。
3. 錄取名單將於 **113 年 3 月 14 日 (星期四)**公佈於海星中學首頁
<http://www.smhs.hlc.edu.tw/>。

九、注意事項：

1. 報到時間：09:00~09:10。
2. 報到地點：海星中學聲遠館（台九線大門進來，左手邊第二棟建築物）
3. 參加研習請自備手機(儘量都帶 android)、傳輸線。
4. 自備環保餐具、水杯，提供午餐。
5. 為保障其他人員權益，報名後若無法參加請於活動 2 天前告知。
6. 未盡事宜，由主辦單位另行於本校網站公佈。

十、本活動計畫陳校長同意後公佈實施，修正時亦同。